



VR ЭНЦИКЛОПЕДИЯ

Первая VR-платформа познания мира, построенная на технологии блокчейн

VR-платформа для познания мира

Мы создаем глобальную VR-платформу для познания мира, управляемую сообществом через блокчейн, которая позволит пользователям изучать окружающий их мир.

Децентрализованная Виртуальная Энциклопедия, направленная на изучение мира как в игровом, так и обучающем формате. От молекул до края Вселенной, от динозавров до предполагаемых версий будущего.

Пользователи сами создают контент. Финансирование будет производится фондом платформы или с помощью краудфандинга.

Зайти на платформу можно с любого VR устройства. Так мы избежим цензуру и чрезмерно высоких комиссий, традиционно взимаемых VR приложениями.

Три способа перемещения на платформе:

1 ось | Масштаб

2 ось | Машина времени

3 ось | Телепорт

Продукты, которые уже работают



B2B
Франшиза
23 города



B2C
Приложение
Oculus Gear VR
330 000 пользователей



Мы познакомили 500 000 детей с астрономией







Мы построили крупнейшую сеть планетариев в СНГ

Использование токена ALVR







Мы разделяем контент на три группы, и для доступа к каждой группе пользователю необходимо иметь на счете определенное количество токенов, это, так называемый, уровень лояльности к платформе.



Преимущества перед другими VR проектами

-  Инвестирование своего времени в саморазвитие
-  Образовательный контент в игровой форме
-  Навигация между опытами в стиле "Википедии"
-  Персональный гид по новым опытам, построенный на основе нейронных сетей
-  Туры по виртуальному миру
-  Контент, который может быть интегрирован в школьные уроки

Тендеры и краудфандинг на платформе

-  Пользователь может загрузить и монетизировать VR контент
-  Пользователь может предложить свою идею и вынести ее на голосование сообществу
-  Сообщество может оказывать финансовую поддержку проектам и командам
-  Лучшие идеи будут финансироваться фондом платформы
-  Фонд будет пополняться за счет доходов Виртуальной Энциклопедии
-  Выбор новых опытов путем голосования

Почему блокчейн?

- ✓ Прозрачность всех платежей, осуществляемых на платформе, и низкие комиссии
- ✓ Полный контроль над авторским правом и оплатами
- ✓ Децентрализованное хранение данных на блокчейне гарантирует независимость и стабильность
- ✓ Сообщество может регулировать создание контента, используя прозрачную систему голосования
- ✓ Тендерная основа создания контента будет реализована при помощи смарт контракта
- ✓ Покупка токенов после регистрации на платформе

Мы ожидаем прибыль \$ 442m за 3 года

Платформа Altair VR же в разработке, но мы уже подсчитали, какие экономические результаты будут достигнуты в ближайшие несколько лет.

Мы планируем занять 5% рынка VR в 2018 году, 8% в 2019 году и 12% в 2020 году. Это более чем реальные результаты, наше первое приложение «Amazing cinema», выпущенное в Oculus Store в 2017 году, было скачано на 5% устройств по всему миру. Достигнув подобных показателей, мы планируем потратить на маркетинг \$20 млн в 2018 году и \$66 млн в ближайшие 2 года.

Все исходные параметры, включенные в экономическую модель, представлены ниже:

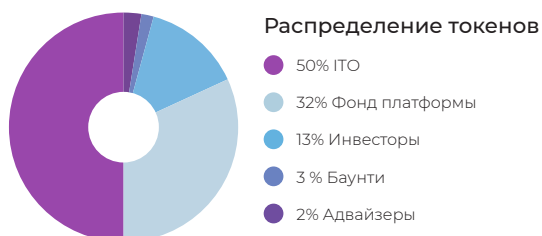
Параметры	2018	2019	2020
Доля пользователей платформы Altair VR	99%	99%	99%
Покупка Контента на 1 гарнитуру в месяц (VRE)	1-2	3-4	5-7
Средняя стоимость контента (VRE)	6 \$	6 \$	6 \$
Комиссия платформы ALTAIR VR	10%	10%	10%
Роялти, начисляемые за показ одного шоу	0.25 \$	0.25 \$	0.25 \$

Мы собрали все данные о доходах и расходах в сводной таблице. Согласно нашим расчетам, выручка компании к концу 2020 года составит \$ 535 млн, а прибыль - \$ 442 млн.

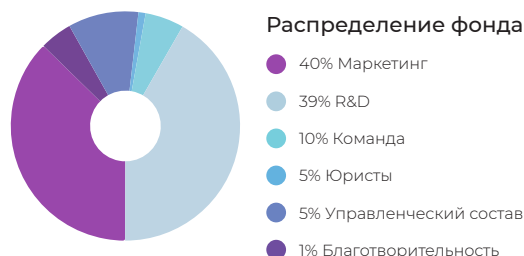
 [Полная версия](#)

PreSale уже идет

Бонусы до 70%, стань частью проекта следующего поколения



Фонд платформы регулируется смарт-контрактом и предназначен для финансирования проектов по созданию контента пользователями.



Все токены для команды будут заморожены на 1 год. 50% токенов адвайзеров будут заморожены на 3 месяца. Баунтри - на 1.5 месяца.

Советники и консультанты



Wendy Diamond
Strategic Partnerships
Advisor

Social Entrepreneur,
Humanitarian, Founder/CEO
Women's Entrepreneurship
Day Organization/
#ChooseWOMEN, Founder/
Chief Pet Officer Animal
Fair Media, Inc., Best Selling
Author & Chief Inspiration
Officer Alchemist



Газукин Денис
Технический партнер

24 года в IT бизнесе. Учре-
дитель компании
Freematiq (Разработка фи-
нансово-управленческих
веб-приложений работаю-
щих под высокими на-
грузками и имеющих высо-
кий уровень безопасно-
сти).



Кирилл Жуков
Советник

Более 20-ти лет в
корпоративных и инвести-
ционных банках. Бывший
глава RBS, ABN AMRO и
Uniastrum в Санкт-Петербу-
рге. Опыт работы Совет-
ником в нескольких
успешных ICO.



Елена Серегина
Советник

С 2011 г. являлась директо-
ром департамента по
связям с профессиональ-
ными сообществами Груп-
пы МТС. С августа 2012 г. по
настоящее время Елена
возглавляет Департамент
корпоративной социаль-
ной ответственности МТС.



Ирина Травина
Технический консультант

Генеральный директор
SoftLab-NSK. Компания
была основана в 1988 году
учеными из Института
Автоматики и Электромех-
трики РАН, принимавших
участие в отечественной
программе космиче-
ских исследований, в обла-
сти систем тренировки
астронавтов. Специализи-
руются на разработке
тренажеров виртуальной
реальности, обучающих
и информационных си-
стем.

Ключевые члены команды



**Konstantin
Urvantsev**
CEO, founder



**Alexey
Irkov**
CTO, founder



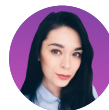
**Alexandr
Karelin**
CMO



**Olga
Basynya**
Sales



**Dmitriy
Klakotskiy**
CSO



**Dinara
Muftakhodinova**
PR



**Vladimir
Son**
PM



VR ЭНЦИКЛОПЕДИЯ

Первая VR-платформа познания мира, построенная на технологии блокчейн

